

# **Bezpečnostní model MAC v projektech grsec a SELinux**

**Petr Mořna**

# MAC (Mandatory Access Control)

- 1 ze 3 nejpoužívanějších mechanismů přístupu k souborům (DAC, RBAC)
- Zavádí pro každý subjekt (proces) práva definující ke kterým objektům (soubory, adresáře, sockety, ...) může přistupovat
- Veškerá práva nastavuje administrátor řízení přístupu (NENÍ *root*), uživatelé nemají žádnou možnost jak je ovlivnit

# MAC - pokračování

- Práva = určitá pravidla (politika), které poté systém vynucuje
- Process-based politika
- Nevýhoda klasického MAC – nelze určit konkrétní situace, kdy přístup bude povolen (=> RBAC)

# Implementace MAC v grsec

- V prvních verzích patchsetu podpora jen MAC (RBAC později)
- MAC implementován pomocí ACL (*Access Control List*)
- Subjekty (objekty) systému mají přiřazen ACL, obsahující množinu dvojic objektů a pravidel
- Přístup subjektů k přiřazeným objektům pouze za využití jednoho z pravidel z ACL

# ACL v grsec

- Lze nastavit i neexistujícím subjektům/ objektům
- Všechny ACL standardně v hlavním ACL souboru (umístěn v etc/grsec/acl)
- Možnost natažení externích souborů s dalšími ACLs (pomocí *include*<pathname>)
- Hlavní ACL soubor po spuštění systému chráněn

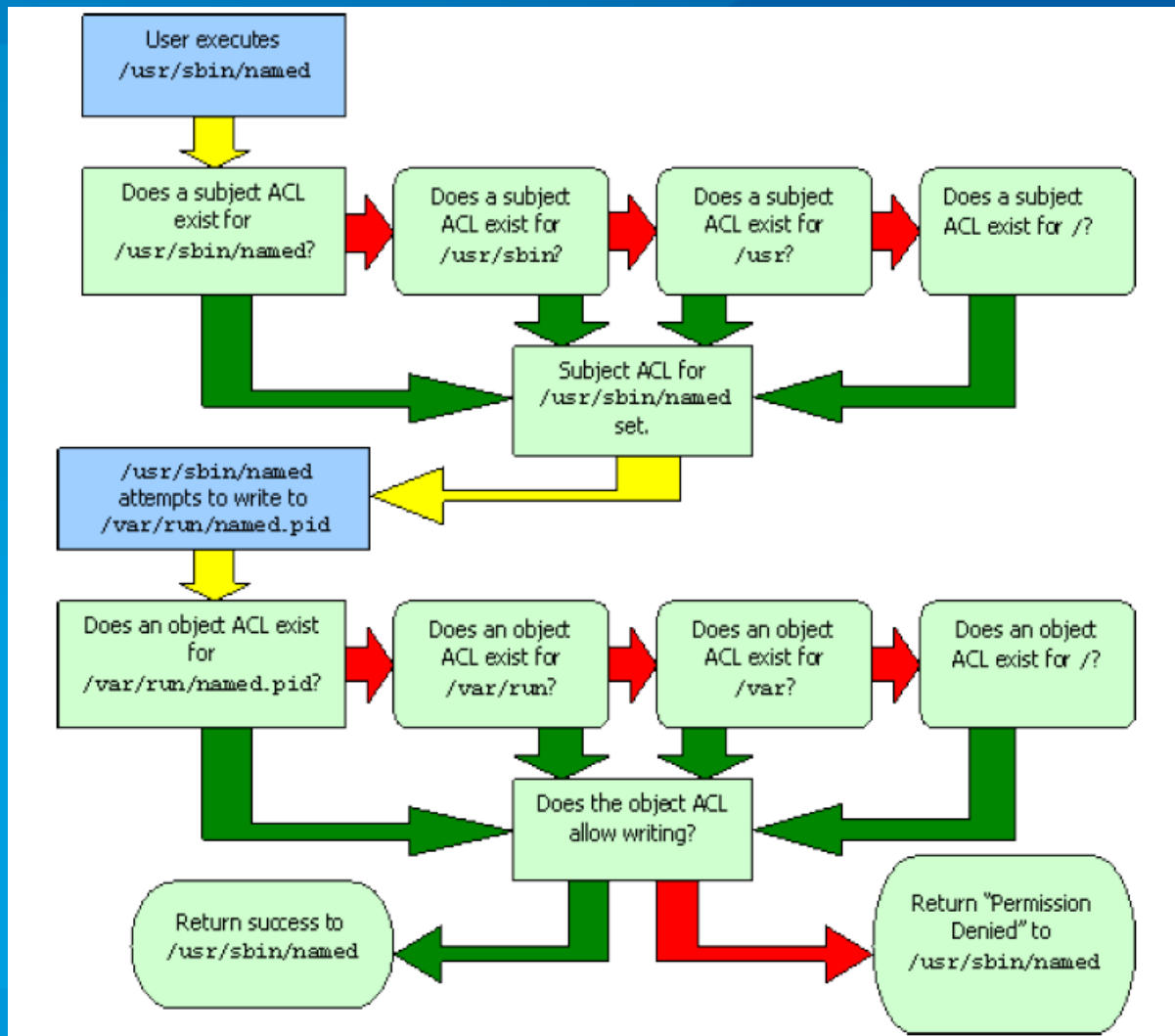
# ACL struktura

```
<path of subject process> <optional subject modes> {  
    <file object> <optional object modes>  
    [+|-]<capability>  
    <resource name> <soft limit> <hard limit>  
    connect {  
        <ip>/<netmask>:<low port>--<high port> <type> <proto>  
    }  
    bind {  
        <ip>/<netmask>:<low port>--<high port> <type> <proto>  
    }  
}
```

# ACL příklad

```
/usr/bin/mailman {  
  /tmp rwx  
  /proc h  
  /home/*/bin x  
  /tmp/error.log a  
}
```

# grsec – mechanismus rozhodování





# grsec – další informace

- Musí existovat ACL pro /
- *nested subjects (...:subj2:subj1)*
- Dědičnost ACL subjektů
- Nástroj *gradm* a *learning mode*

# grsec - shrnutí

- + Intuitivní ACL, nástroj gradm
- Dokumentace a informace všeobecně, GUI pro tvorbu politiky

# Implementace MAC v SELinux

- Sofistikovanější než v grsec
- MAC pomocí implementace FLASK (Flux Advanced Security Kernel) a vlastně i TE (Type Enforcement) = FMAC

# Bezpečnostní server

- Obsahuje rozhodovací logiku přístupu
- Rozhoduje podle kontextů subjektů/objektů

# Bezpečnostní kontext

- Kontexty udržovány v souboru
- Objekty/Subjekty si nesou pouze (SID)
- Od verze jádra 2.6.x využívány extended attributes (Eas) mimo kernel
- Obecně `<user>:<role>:<type>(:<MLS>)`

# Type Enforcement (TE)

- Pracuje s polem `<type>`
- Definuje k jakým objektům mohou přistupovat objekty, interakci subjektů, ...
- Pravidla jsou psána pro typy a ne přímo subjekty a objekty
- Příklady typů :

*etc/shadow – shadow\_t*

*usr/bin/passwd – passwd\_t*

# Access Vector Cache (AVC)

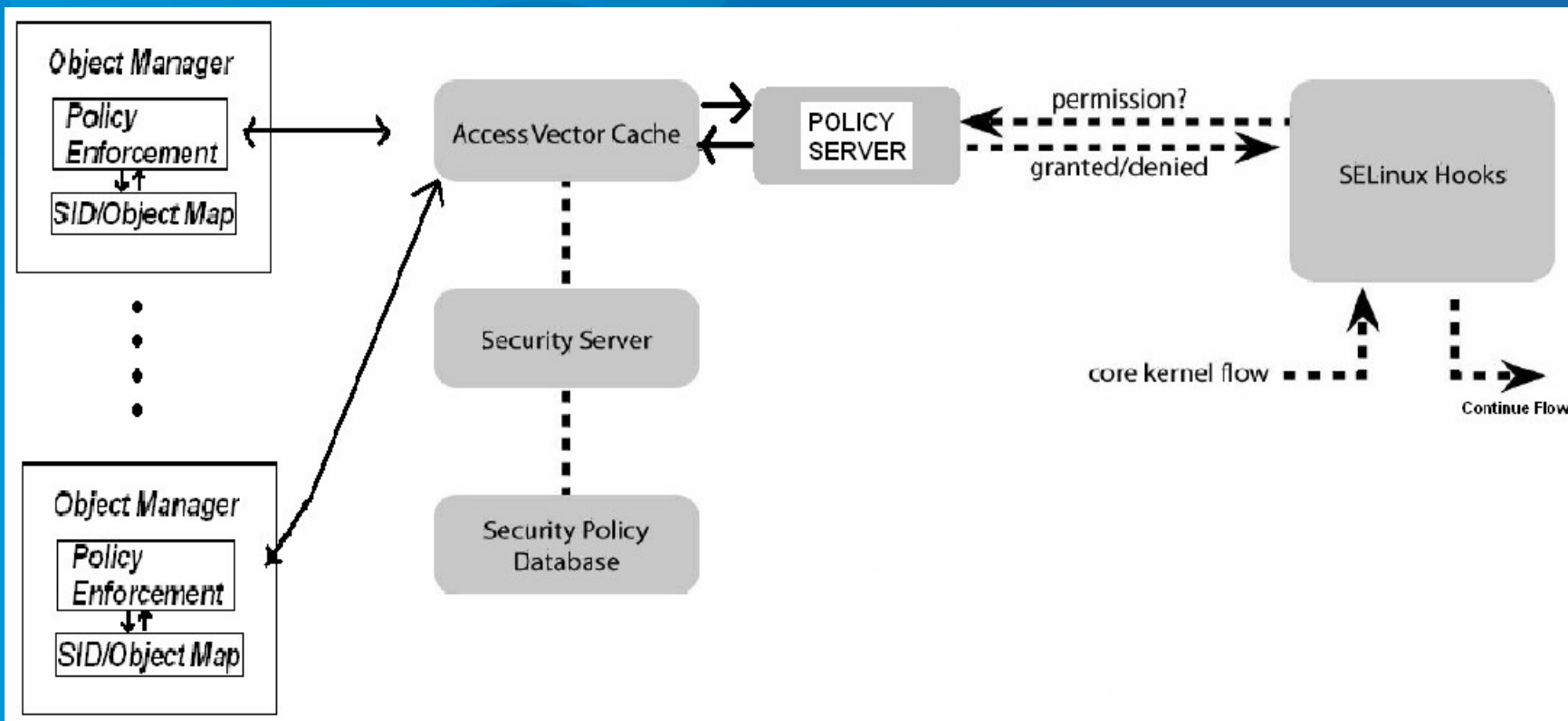
- Uchování rozhodnutí o přístupu z bezpečnostního serveru v mezipaměti
- Zlepšuje efektivitu přístupu

# Object Manager

- Získává rozhodnutí z bezpečnostního serveru
- Spravuje množinu zdrojů dat a jejich kontexty



# Rozhodovací mechanismus v SELinux



# Politika v SELinux

- Uložena v *etc/selinux/default/modules/active/base.pp*
- m4, využívání maker  
(*/usr/share/selinux/devel/includes/\**)
- Využití různých přednastavení s kombinací  
ručního psaní (GUI programy – př. *apol*)

# Politika v SELinux - příklad

```
#DESC irssi - IRC client
#

user_application_domain(irssi)
can_network(irssi_t)

# lib access
allow irssi_t lib_t:file { getattr read ioctl };

# allowed signals
allow irssi_t irssi_t:process { signal fork sigchld };

# use of proc filesystem
allow irssi_t proc_t:dir { search };
allow irssi_t proc_t:lnk_file { read };

.....
```

# SELinux - shrnutí

- + Velké možnosti nastavení, dokumentace
- Složitá politika, LSM